



# Adobe Kompaktkurs – InDesign, Photoshop, Illustrator

## Alle auf einen Streich

In diesem Kompaktkurs lernen Sie die wichtigsten Funktionen der Adobe Schwergewichte InDesign, Photoshop und Illustrator kennen und erfahren, wie sie ineinandergreifen. Wir zeigen Ihnen alles, was Sie benötigen, um schnell professionelle Arbeit zu erledigen. Diese Programme sind unglaublich leistungsstark und jedes ist vollgepackt mit Dutzenden Funktionen. Wir vermitteln Ihnen daher die jeweiligen Schwerpunkte dieser Adobe Programme, die Sie sofort in der Praxis anwenden können. Mit diesen Grundlagen können Sie bereits selbstständig erste Printmedien gestalten, Bilder optimieren und retuschieren, sowie einfache Grafiken und Illustrationen erstellen.

**Unser Kompaktkurse kann als Online- oder Inhouse-Schulung gebucht werden.**

### Kursdauer und Termine

3 Tage insgesamt 18 Stunden Unterricht.

**Tag 1:** Grundlagen Adobe InDesign, 2 Module á 3 Stunden, 6 Stunden Unterricht

**Tag 2:** Grundlagen Adobe Photoshop, 2 Module á 3 Stunden, 6 Stunden Unterricht

**Tag 3:** Grundlagen Adobe Illustrator, 2 Module á 3 Stunden, 6 Stunden Unterricht

Die Module können auch einzeln unterrichtet werden, z. B. halbe Tage. Die Unterrichtszeiten können zwischen 8.30 Uhr und 17.00 Uhr frei gewählt werden. Die Schulungstermine können frei gewählt werden.

### Zielgruppe

Marketingabteilungen, PR, Grafiker, Auszubildende Mediengestalter, Agenturen

### Voraussetzungen

- Grundkenntnisse PC/MAC.
- Adobe InDesign, Photosop und Illustrator muss auf Ihrem Rechner oder Notebook installiert sein.
- Bei Online-Schulungen verwenden wir vorzugsweise Microsoft Teams oder Zoom.

### Lernziel

Nach der Schulung können Sie eigenständig erste Printmedien wie Flyer, Plakate und Broschüren layouten sowie printfähige PDFs für den Druck erstellen, Bilder bearbeiten und retuschieren, sowie einfache Grafiken und Illustrationen erstellen.

### Preis pro Teilnehmer

**1.500,00 Euro**

1.785,00 inkl. 19 % MwSt.

Inkl. Handout

In unseren praxisorientierten Kursen erlangen Sie grundlegende Kenntnisse sowie tiefer gehende und spezialisierte Fähigkeiten. Sie bekommen sofort anwendbares Know-how vermittelt, erhalten persönliches Feedback und Unterstützung von unserer Dozentin.

### Sie haben noch Fragen zu unseren Kursen?

Wir beraten Sie gerne umfassend zu unseren Schulungsangeboten und ermitteln gemeinsam mit Ihnen die Kurse, die von Ihnen gewünschten Lernbereiche optimal abdecken. Wir freuen uns auf Ihren Anruf oder Ihre E-Mail.

**T** 07121 680570    **E** info@neunpunktzwei.academy    **W** www.neunpunktzwei.academy

**Zu den Kursen** ►

# Adobe InDesign



Tag 1 ist in 2 Modulen á 3 Stunden eingeteilt:

## Modul 1

### Neue Dokumente anlegen

- Zielmedium und Formate
- Seiten anlegen
- Musterseiten anlegen
- Ränder, Spalten und Beschnitt
- Dokumentenformat nachträglich ändern
- Hilfslinien, Layoutraster

### Die Benutzeroberfläche von InDesign

- Arbeitsbereich
- Rahmen
- Eigenschaften-Bedienfeld
- Menüleiste
- Werkzeuge
- Navigieren im Dokument

### Grundlegende Layoutfunktionen

- Farben anlegen
- Farbtöne
- Verläufe anlegen

### Objekte zeichnen

- Objekte mit Rahmen erstellen
- Pfade mit Zeichenstift
- Objekte in der Größe verändern
- Objekte spiegel, drehen, schneiden
- Objekte anordnen und kombinieren

### Kontur, Flächen, Effekte

- Farben auf Kontur und Fläche anwenden
- Farbeffekte
- Eigene Farbpalette anlegen
- Transparenzen
- Eckenoptionen
- Übungen

## Modul 2

### Text allgemein

- Grundlegendes zu Textbearbeitung in InDesign
- Textrahmen
- Textrahmen bearbeiten
- Textimport aus Word
- Text formatieren
- Text färben

### Textverarbeitung

- Textrahmen verketten
- Aufzählungszeichen und nummerierte Listen
- Zeichen- und Absatzformate
- Tabellen anlegen

### Bilder und Grafiken

- Bilder platzieren
- Bilder positionieren
- Bilder skalieren
- Bildeffekte
- Bearbeiten des Originalbildes
- Text und Bild kombinieren
- Textumfluss

### Druck und PDF

- Druckvorbereitung
- Druckmenü
- Preflight
- Verknüpfungen
- PDF für Druck und Web erstellen
- Abschlussprojekt

# Adobe Photoshop

Tag 2 ist in 2 Modulen á 3 Stunden aufgebaut:

## Modul 1

### Benutzeroberfläche und Ebenen

- Menüs, Bedienfelder und Werkzeuge
- Navigation
- Hilfslinien und Raster
- Bildgrößen, Bildauflösung, Dateiformate
- Übersicht über das Ebenen-Bedienfeld
- Mit Ebenen arbeiten
- Effekte und Ebenenstile

### Bildqualität und Auswahl

- Dateiformate bestimmen
- Auflösung und Bildgröße prüfen und ändern
- Schnellauswahl-Werkzeug
- Auswahl verändern
- Auswahl transformieren und verschieben
- Zauberstab- und Lasso-Werkzeug
- Bilder beschneiden
- Bildausschnitte festlegen
- Bilder auf eine bestimmte Größe bringen
- Freistellen mit Pfade
- Bilder mit Ebenenmasken freistellen
- Übungen

## Modul 2

### Änderungen und Protokoll

- Das Protokollbedienfeld
- Wiederherstellen eines früheren Status
- Protokolloptionen

### Farben verändern und verbessern

- Farbmodus ändern
- Farbkorrekturen
- Helligkeit und Kontrast
- Tiefen und Lichter
- Übungen

### Retusche und Bildbearbeitung

- Retusche
- Kopierstempel
- Reparaturpinsel
- Ausbessernwerkzeug
- Farbe ersetzen Werkzeug
- Entfernen des Rote-Augen-Effekts

### Text

- Text auf Grafiken
- Texte formatieren
- Arbeiten mit Textebenen
- Übungen

### Ausgabe

- Adobe Bridge
- Ausgabe und Export für Web und Print
- Abschlussprojekt



# Adobe Illustrator



Tag 3 ist in 2 Modulen á 3 Stunden aufgebaut:

## Modul 1

### Programmeinstieg und Benutzeroberfläche

- Menüs, Bedienfelder und Werkzeuge
- Navigation
- Hilfslinien und Raster
- Dokument anlegen und einrichten, Arbeitsflächen definieren
- Eigenschaften-Bedienfeld
- Farbeinstellungen RGB, CMYK und Graustufen-Modus
- Erstellung einfacher Objekte mit den Formwerkzeugen

### Farben und Verläufe

- Farben, Farbfelder
- Unterschied Flächen- und Konturfarbe
- Verläufe anlegen, Verlaufsbedienfeld und Verlauf-Werkzeug
- Übungen

### Objekte erstellen

- Objekte auswählen, transformieren, drehen, spiegeln
- Objekte kombinieren, schneiden,
- Objekte ausrichten, gruppieren
- Transformierenbedienfeld
- Pathfinder
- Objekte einfärben

### Konturen

- Konturenstärke
- Anwenden einer Konturfarbe, Strichbreite oder Ausrichtung
- Gepunkteten oder gestrichelten Linien
- Hinzufügen von Pfeilspitzen

## Modul 2

### Zeichnen

- Zeichenstift-Werkzeug
- Linien und Kurven zeichnen
- Bearbeiten von Pfaden, Ankerpunkte, Segmente
- Ankerpunkte hinzufügen, bewegen und löschen
- Umwandeln von Kurven
- Pfade teilen
- Interaktive Ecken
- Zeichnen von Kurven
- Bearbeiten von Pfaden

### Pinself

- Pinselarten
- Pinselbedienfeld
- Pinselbibliotheken
- Pinselkonturen
- Pinsel anwenden

### Symbole, Grafikstile, Effekte

- Symbol-Bibliotheken
- Mit Grafikstilen arbeiten
- Effekte auf Objekte anwenden

### Text

- Text erstellen und formatieren
- Text auf Pfaden, Flächen

### Ausgabe

- Export von Vektorgrafiken
- PDF für Druck und Web erstellen
- Übungen und Testfragen